



COMPETENCIAS, CONOCIMIENTOS Y APTITUDES:

Planificar una travesía, incluidos consumos.

Navegación por estima.

Determinar situaciones mediante líneas costeras.

Determinar situaciones y derrotas mediante sistema de ayudas náuticas electrónicas.

Interpretación de las condiciones meteorológicas a través de mapas e instrumentos a bordo.

Previsión del tiempo meteorológico.

Reglamento internacional para prevenir abordajes en la mar. Interpretación de situaciones.

Interpretación de cartas y publicaciones náuticas. Libro de mareas.

Protección de seguridad de los pasajeros en situaciones de emergencia.

Utilización del vocabulario normalizado de navegación marítima en inglés.

Mantenimiento de la estanqueidad y la estabilidad del buque.

Medidas a tomar en caso de emergencias.

Principios de maniobra y gobierno del buque.

Prevención de la contaminación del medio marino.

Responsabilidades legales del patrón del buque.

Funcionamiento de las máquinas principales y auxiliares en buques pequeños.

Mantenimiento de los motores. Reparación de las averías más importantes. Plan de mantenimiento preventivo.

Realizar ejercicios de gobierno de una embarcación real o mediante simulador, manteniendo el

rumbo, con diferentes condiciones de viento, corrientes y visibilidad.

Realizar ejercicios reales consistentes en tres líneas de posición (demora, marcación, enfilación, etc.)



PRUEBAS PRÁCTICAS MÍNIMAS PARA EVALUAR LA COMPETENCIA:

Realizar maniobras de gobierno, de acuerdo con el Reglamento Internacional para prevenir

abordajes en la mar, con una embarcación o simulador.

Simular situaciones de emergencia (colisión, varada, vía de agua, incendio, hombre al agua, salvamento o abandono del buque).

Simular diferentes casos de comunicaciones en idioma inglés.

Realizar pruebas de reparación de averías simuladas en los motores, sistema de gobierno, sistema eléctrico.

Realizar pruebas de revisión básica del equipo antes de salir a la mar (propulsor, material de seguridad, baterías, etc.)

